

## סילבוס חוג תכנות משחקי מחשב ביוניטי

בקורס נלמד להשתמש בתוכנה Unity המאפשרת יצירת משחקים בתלת ודו מימד תוך התנסות בכתיבת קוד בשפת הפיתוח #C. הקורס מיועד לילדים ונוער מכיתה ו' ומעלה גם ללא רקע קודם בתחום שמעוניינים להיחשף לעולם התכנות ולדעת לפתח בעצמם משחקים ואפליקציות. תלמידים שיסיימו בהצלחה את הקורס יוכלו להמשיך לשלבים מתקדמים בהם נלמד לפתח משחקים מורכבים כמו פורטנייט, Temple Run, Farmville ועוד...

### סילבוס ולוח זמנים

- הפסקה של חצי שעה בין השיעורים

שיעור	תאריך	יום	שעה	נושא השיעור
1	01/08/24	חמישי	10:00 – 10:45	היכרות עם תוכנת unity וסביבת visual studio.
2	01/08/24	חמישי	11:15 - 12:00	מבנה קוד, מחלקה וכתיבת פקודות ראשונות.
3	02/08/24	ראשון	10:00 – 10:45	משתנים, סוגי משתנים, פקודת print
4	02/08/24	ראשון	11:15 - 12:00	פקדי UI, אירוע לחיצת כפתור
5	03/08/24	שני	10:00 – 10:45	הצגת טקסט על המסך באמצעות פקד text
6	03/08/24	שני	11:15 - 12:00	משפטי תנאי If Else
7	04/08/24	שלישי	10:00 – 10:45	שימוש בתיבת טקסט לקליטת נתונים
8	04/08/24	שלישי	11:15 - 12:00	פרויקט חידון: משתנה בוליאני, הוספת תמונות
9	05/08/24	רביעי	10:00 – 10:45	משחק ריצה 3D
10	05/08/24	רביעי	11:15 - 12:00	תנועת שחקן, קפיצה וכח משיכה
11	08/08/24	חמישי	10:00 – 10:45	התנגשות בין אובייקטים, מעבר בין מסכים
12	08/08/24	חמישי	11:15 - 12:00	סיום משחק ריצה 3D ופרסום המשחק