

סילבוס קורס תכנות משחקי מחשב ביוניטי

בקורס נלמד להשתמש בתוכנה Unity המאפשרת יצירת משחקים בתלת ודו מימד תוך התנסות בכתיבת קוד בשפת הפיתוח #C. הקורס מיועד לילדים ונוער מכיתה ו' ומעלה גם ללא רקע קודם בתחום שמעוניינים להיחשף לעולם התכנות ולדעת לפתח בעצמם משחקים ואפליקציות. תלמידים שיסיימו בהצלחה את הקורס יוכלו להמשיך לשלבים מתקדמים בהם נלמד לפתח משחקים מורכבים כמו פורטנייט, Temple Run, Farmville ועוד...

סילבוס ולוח זמנים

- הפסקה של חצי שעה בין השיעורים

חלק 1 - מתחילים

שיעור	נושא השיעור
1	היכרות עם תוכנת unity וסביבת visual studio.
2	מבנה קוד, מחלקה וכתיבת פקודות ראשונות.
3	משתנים, סוגי משתנים, פקודת print
4	פקדי UI, אירוע לחיצת כפתור
5	הצגת טקסט על המסך באמצעות פקד text
6	משפטי תנאי If Else
7	שימוש בתיבת טקסט לקליטת נתונים
8	פרויקט חידון: משתנה בוליאני, הוספת תמונות
9	משחק ריצה 3D
10	תנועת שחקן, קפיצה וכח משיכה
11	התנגשות בין אובייקטים, מעבר בין מסכים
12	סיום משחק ריצה 3D ופרסום המשחק

חלק 2 – פרויקט סיום משחק מבוכ

- הפסקה של חצי שעה בין השיעורים

שיעור	נושא השיעור
13	עיצוב משחק מבוכ ותנועת שחקן
14	קפיצה וכח משיכה
15	סיבוב עם העכבר
16	התנגשות וניקוד
17	ניצחון והפסד
18	צלילים ומוזיקת רקע
19	מסך פתיחה
20	ייצוא המשחק לרשת