

## סילבוס חוג תכנות משחקי מחשב ביוניטי

בקורס נלמד להשתמש בתוכנה Unity המאפשרת יצירת משחקים בתלת ודו מימד תוך התנסות בכתיבת קוד בשפת הפיתוח #C. הקורס מיועד לילדים ונוער מכיתה ו' ומעלה גם ללא רקע קודם בתחום שמעוניינים להיחשף לעולם התכנות ולדעת לפתח בעצמם משחקים ואפליקציות. תלמידים שיסיימו בהצלחה את הקורס יוכלו להמשיך לשלבים מתקדמים בהם נלמד לפתח משחקים מורכבים כמו פורטנייט, Temple Run, Farmville ועוד...

### סילבוס ולוח זמנים

- הפסקה של חצי שעה בין השיעורים

שיעור	תאריך	יום	שעה	נושא השיעור
1	14/04/24	ראשון	11:00 – 11:45	היכרות עם תוכנת unity וסביבת visual studio.
2	14/04/24	ראשון	12:15 - 13:00	מבנה קוד, מחלקה וכתיבת פקודות ראשונות.
3	15/04/24	שני	11:00 – 11:45	משתנים, סוגי משתנים, פקודת print
4	15/04/24	שני	12:15 - 13:00	פקדי UI, אירוע לחיצת כפתור
5	16/04/24	שלישי	11:00 – 11:45	הצגת טקסט על המסך באמצעות פקד text
6	16/04/24	שלישי	12:15 - 13:00	משפטי תנאי If Else
7	17/04/24	רביעי	11:00 – 11:45	שימוש בתיבת טקסט לקליטת נתונים
8	17/04/24	רביעי	12:15 - 13:00	תחילת פרויקט חידון: משתנה בוליאני, הוספת תמונות
9	18/04/24	חמישי	11:00 – 11:45	המשך חידון: יצירת מסכים נוספים, event system
10	18/04/24	חמישי	12:15 - 13:00	מעבר בין מסכים, משתנה סטטי וסיום פרויקט החידון