



קורס פיתוח משחקי מחשב – מתקדמים (שלב 5)

הקורס מיועד לתלמידים מתקדמים שסיימו לפחות 2 שלבים ראשונים בקורס פיתוח משחקי מחשב ב Unity.

בקורס נלמד לפתח משחק אסטרטגיה (בסגנון Farmville או Sim city) המיועד למחשב ולאנדרואיד וכולל חנות לרכישת תוספות וחיבור לממשק Google Service.

הקורס מתקיים כולו במתכונת וירטואלית מרחוק, משך כל שיעור מוקלט 45 דקות + מפגש תרגול שבועי און ליין עם המדריך.

לרשות התלמידים פורום בו יוכלו להתייעץ, לשאלות שאלות ולהעלות את שיעורי הבית לבדיקה של המרצה. כמו כן, תהיה להם גישה להקלטות השיעורים ולמצגות.

סילבוס ל- 12 המפגשים במחזור המתקדמים (שלב 5):

שיעור	נושא
1	יצירת מפת המשחק
2	פגיעה בנקודה מסוימת – RayCast
3	יצירת מערך מבנים
4	הצבת המבנים על המפה
5	חלון בדיקת משאבים
6	הגדלת משאבים וחלון info
7	שמירת נתוני המשחק ב json
8	שמירת המבנים
9	חיבור לממשק Google sign in
10	טבלת שיאים ושמירת נתונים באנדרואיד
11	ניקוד ומערכת הישגים
12	חנות רכישות ושילוב פרסומות במשחק

*יתכנו שינויים במבנה השיעורים.