



קורס פיתוח משחקי מחשב – מתקדמים (שלב 2)

הקורס מיועד לתלמידים שסיימו בהצלחה 12 מפגשים במחזור המתחילים. בקורס נלמד לעבוד עם תוכנת Blender המאפשרת לעצב בעצמנו דמות ולהוסיף לה אנימציות. את הדמות שנעצב נעביר לפרויקט המשחק ביוניטי ונלמד ליצור משחק פעולה עם דמות שעיצבנו בעצמנו, תנועה עם אנימציות, יריות, צלילים ואויבים חכמים.

סילבוס ל- 12 המפגשים במחזור המתקדמים (שלב 2):

שיעור	נושא
1	היכרות עם תוכנת Blender
2	מצב עריכה בתוכנת Blender
3	יצירה ועיצוב דמות
4	הוספת עצמות ואנימציה
5	סיום האנימציות ושילוב הדמות בפרויקט ב Unity
6	תנועה באמצעות Character Controller ושילוב אנימציות
7	קפיצה, כח משיכה וירייה
8	יצירת אויבים במיקום רנדומלי באמצעות Random.Range
9	שימוש במספר מצלמות והוספת צלילים
10	שימוש בלולאות ליצירת מטבעות במשחק
11	אויבים חכמים הנעים לעבר השחקן באמצעות Nav Mesh Agent
12	שמירת ניקוד באמצעות PlayerPerfs

*יתכנו שינויים במבנה השיעורים.