



קורס פיתוח משחקי מחשב – מתקדמים (שלב 4)

הקורס מיועד לתלמידים שסיימו בהצלחה את שני השלבים הראשונים.

בקורס נמשיך לעבוד עם תוכנת Unity ושפת C# ונתמקד בפיתוח משחק מסוג ריצה (בסגנון Subway Surfers I Temple Run) המיועד למחשב ולמכשירי אנדרואיד.

סילבוס ל- 12 המפגשים במחזור המתקדמים (שלב 4):

שיעור	נושא
1	יצירת מסך ראשוני עם דמות ותנועת שחקן
2	בחירת דמות ושילוב אנימציות ריצה וקפיצה
3	עיצוב סביבת המשחק ב Blender: גשר ומכשולים
4	שכפול הגשרים באמצעות מערך ולולאות
5	תנועה באמצעות מגע (slide) למכשירי Touch
6	זיהוי מיקום השחקן ומחיקת גשרים
7	יצירת מסך פתיחה עם בחירת שחקנים
8	החלפת דמויות
9	שמירת נתונים באמצעות JSON
10	מסך save game I load game עם אפשרות לשמירת מספר משחקים שונים
11	שמירת נתוני השחקן במהלך המשחק ושליפת הנתונים.
12	מסך סיום ושמירת השיאים

*יתכנו שינויים במבנה השיעורים.