



קורס פיתוח משחקי מחשב – מתקדמים (שלב 3)

הקורס מיועד לתלמידים שסיימו בהצלחה את שני השלבים הראשונים.

בקורס נמשיך לעבוד עם תוכנת Unity ושפת C# ונתמקד בפיתוח משחק מסוג מולטיפלייר (מרובה משתתפים) המיועד למחשב ולמכשירי אנדרואיד.

סילבוס ל- 12 המפגשים במחזור המתקדמים (שלב 3):

שיעור	נושא
1	היכרות עם Photon ויצירת מסך חיבור ראשוני
2	יצירת חדרים והתחברות השחקן למסך המשחק יחד עם שחקנים אחרים
3	עיצוב סביבת משחק, אובייקט Terrain ותנועת שחקן
4	תנועת השחקן
5	החלפת נשקים ושילוב אנימציות
6	סנכרון נתונים בין המשתתפים
7	ירייה ומד חיים
8	יצירת חדר חדש במשחק
9	מסך הצגת החדרים הפעילים
10	מסך כניסת השחקנים למשחק
11	כניסה למשחק, הפסד וכניסה חוזרת למשחק
12	בדיקת השחקן האחרון במשחק וניצחון