



קורס פיתוח משחקי מחשב ב Unity

בקורס נלמד להשתמש בתוכנה Unity המאפשרת יצירת משחקים בתלת ודו מימד תוך התנסות בכתיבת קוד בשפת הפיתוח #C. הקורס מיועד לילדים ונוער מכיתה ה' ומעלה גם ללא רקע קודם בתחום שמעוניינים להיחשף לעולם התכנות ולדעת לפתח בעצמם משחקים ואפליקציות. הקורס מתקיים כולו במתכונת וירטואלית מרחוק ויתקיים מדי בוקר בחופשת הקיץ. סך הכל 10 שיעורים בסיום כל מפגש יקבלו התלמידים משימה לשיעור הבא. לרשות התלמידים פורום בו יוכלו להתייעץ, לשאלות שאלות ולהעלות את שיעורי הבית לבדיקה של המרצה. כמו כן, תהיה להם גישה להקלטות השיעורים על מנת שיוכלו לחזור על החומר בזמנם החופשי. תלמידים שיסיימו בהצלחה את הקורס יוכלו להמשיך לשלבים מתקדמים בהם נלמד לפתח משחקים מורכבים כמו פורטנייט, Temple Run, Farmville ועוד...

סילבוס ל- 12 השיעורים בקורס:

שיעור	נושא
1	אלגוריתם והיכרות ראשונית עם תוכנת Unity ועם סביבת הפיתוח Visual Studio.
2	מושגי יסוד בתכנות: מחלקה, משתנים, פונקציות, חלון ה Console.
3	פקדי UI, אירוע לחיצת כפתור והצגת הטקסט
4	משפטי תנאי (if, else) וקליטת נתונים מהמשתמש
5	פיתוח משחק חידון קצר כולל הצגת ניקוד.
6	המשך פרויקט החידון.
7	המרת משתנים ופיתוח תוכנה לחישוב ממוצע ציונים.
8	עיצוב מסך כניסה עם פקד תמונה ופקד DropDown
9	תחילת יצירת משחק 3D, עיצוב דמות ותנועה עם המקלדת
10	כח משיכה ושינוי זווית המצלמה עם העכבר
11	מעבר בין מסכים, התנגשות באובייקטים
12	סיום משחק – הצגת ניקוד, יצירת אויבים הנעים ברציפות