



קורס פיתוח משחקי מחשב ב Unity

בקורס נלמד להשתמש בתוכנה Unity המאפשרת יצירת משחקים בתלת ודו מימד תוך התנסות בכתיבת קוד בשפת הפיתוח #C. הקורס מיועד לילדים ונוער מכיתה ה' ומעלה גם ללא רקע קודם בתחום שמעוניינים להיחשף לעולם התכנות ולדעת לפתח בעצמם משחקים ואפליקציות.

הקורס מתקיים כולו במתכונת וירטואלית מרחוק עם מדריך וקבוצה קטנה. בסיום כל מפגש יקבלו התלמידים משימה לשיעור הבא. כל השיעורים מוקלטים והגישה לסרטונים ולמצגות הקורס היא לכל החיים.

תלמידים שסיימו בהצלחה את הקורס יוכלו להמשיך לשלבים מתקדמים בהם נלמד לפתח משחקים מורכבים כמו פורטנייט, Temple Run, Farmville ועוד...

סילבוס הקורס

שיעור	יום	נושא השיעור
1	ראשון	אלגוריתם והיכרות ראשונית עם תוכנת Unity ועם סביבת הפיתוח Visual Studio
2	שני	מושגי יסוד בתכנות: מחלקה, משתנים, פונקציות, חלון ה Console.
3	שלישי	פקדי UI, אירוע לחיצת כפתור והצגת הטקסט
4	רביעי	משפטי תנאי (if, else) וקליטת נתונים מהמשתמש
5	חמישי	משחק חידון זהה את הדמות
6	ראשון	סיום משחק חידון עם מעבר בין מסכים
7	שני	תחילת יצירת משחק 3D, עיצוב דמות ותנועה עם המקלדת
8	שלישי	כח משיכה ושינוי זווית המצלמה עם העכבר
9	רביעי	מעבר בין מסכים, התנגשות באובייקטים
10	חמישי	הצגת ניקוד, יצירת אויבים הנעים ברציפות