



קורס פיתוח משחקים ואפליקציות – מחזור מתחילים

בקורס נלמד להשתמש בתוכנה Unity המאפשרת יצירת משחקים בתלת ודו מימד תוך התנסות בכתיבת קוד בשפת הפיתוח #C. הקורס מיועד לילדים ונוער מכיתה ה' ומעלה גם ללא רקע קודם בתחום שמעוניינים להיחשף לעולם התכנות ולדעת לפתח בעצמם משחקים ואפליקציות.

הקורס מתקיים כולו במתכונת וירטואלית מרחוק ויתקיים מדי בוקר בחופשת פסח. סך הכל 12 שיעורים (6 מפגשים כפולים).

סדר יום:

11:00 – 12:00 – שיעור 1

12:00 – 12:30 – הפסקה ותרגול משימות

12:30 – 13:30 – שיעור 2

בסיום כל מפגש יקבלו התלמידים משימה לשיעור הבא.

לרשות התלמידים פורום בו יוכלו להתייעץ, לשאלות שאלות ולהעלות את שיעורי הבית לבדיקה של המרצה. כמו כן, תהיה להם גישה להקלטות השיעורים על מנת שיוכלו לחזור על החומר בזמנם החופשי.

סילבוס ל- 12 השיעורים במחזור המתחילים:

שיעור	נושא
1	אלגוריתם והיכרות ראשונית עם תוכנת Unity ועם סביבת הפיתוח Visual Studio.
2	מושגי יסוד בתכנות: מחלקה, משתנים, פונקציות, חלון ה Console.
3	פקדי UI, אירוע לחיצת כפתור וקליטת מידע מהמשתמש.
4	משפטי תנאי (if, else)
5	פיתוח משחק חידון קצר כולל הצגת ניקוד.
6	המרת משתנים ופיתוח תוכנה לחישוב ממוצע ציונים.
7	פקד DropDown ופקדי תמונה
8	סוגי פונקציות וכתיבת קוד בצורה יעילה
9	הוספת אובייקטים למשחק מסוג 3D ותזוזה באמצעות המקלדת בצירים: X,Y,Z
10	תזוזה באמצעות Rotations, כח משיכה, התנגשות בין אובייקטים
11	משתנה סטטי, העברת משתנים בין מסכים
12	סיום המשחק – הצגת ניקוד, יצירת אויבים הנעים ברציפות

*יתכנו שינויים במבנה השיעורים.



לוח זמנים

- הפסקה של חצי שעה בין השיעורים

יום ושעה	יום	תאריך	מס' שיעור
11:00 – 12:00	חמישי	11/04/19	1
12:30 - 13:30	חמישי	11/04/19	2
11:00 – 12:00	ראשון	14/04/19	3
12:30 - 13:30	ראשון	14/04/19	4
11:00 – 12:00	שני	15/04/19	5
12:30 - 13:30	שני	15/04/19	6
11:00 – 12:00	שלישי	16/04/19	7
12:30 - 13:30	שלישי	16/04/19	8
11:00 – 12:00	רביעי	17/04/19	9
12:30 - 13:30	רביעי	17/04/19	10
11:00 – 12:00	חמישי	18/04/19	11
12:30 - 13:30	חמישי	18/04/19	12